Dưới đây là một số thuật ngữ tiếng Anh trong ngành khi học Node.js, cùng với giải thích nghĩa tiếng Việt tương ứng:

1. **Node.js**: Môi trường phát triển ứng dụng dựa trên mã nguồn mở, sử dụng ngôn ngữ JavaScript để xây dựng các ứng dụng server-side.
2. **JavaScript**: Ngôn ngữ lập trình phổ biến, thường được sử dụng trong trình duyệt web để tạo ra các hiệu ứng động và tương tác.
3. **Package Manager**: Trình quản lý gói, giúp cài đặt và quản lý các thư viện và module trong dự án Node.js.
4. **Module**: Một phần của mã nguồn Node.js, chứa các chức năng, biến, hoặc lớp có thể được sử dụng lại.
5. **Dependency**: Phụ thuộc, là các thư viện hoặc module mà dự án của bạn cần để hoạt động đúng.
6. **Framework**: Khung làm việc, một cấu trúc chuẩn để xây dựng và phát triển ứng dụng.
7. **Express.js**: Một framework phát triển ứng dụng web cho Node.js.
8. **Middleware**: Phần mềm trung gian, chạy giữa quá trình xử lý yêu cầu và phản hồi trong ứng dụng.
9. **Routing**: Quá trình xác định cách xử lý các yêu cầu HTTP dựa trên URL.
10. **Callback**: Hàm được truyền làm tham số để thực hiện một tác vụ sau khi một tác vụ khác hoàn thành.
11. **Promise**: Đối tượng đại diện cho một giá trị có thể sẽ sẵn sàng trong tương lai hoặc thất bại.
12. **Async/Await**: Cú pháp giúp xử lý các hoạt động không đồng bộ một cách đồng nhất và dễ đọc hơn.
13. **Database**: Cơ sở dữ liệu, nơi lưu trữ và truy vấn dữ liệu.
14. **API (Application Programming Interface)**: Giao diện lập trình ứng dụng, xác định cách các phần mềm khác nhau có thể tương tác và trao đổi thông tin.
15. **RESTful API**: API tuân theo nguyên tắc REST (Representational State Transfer), thường được sử dụng để tạo và quản lý các dịch vụ web.
16. **CRUD (Create, Read, Update, Delete)**: Tạo, Đọc, Cập nhật, Xóa - bốn hoạt động cơ bản trong quản lý dữ liệu.
17. **Debugging**: Quá trình tìm và sửa lỗi trong mã nguồn.
18. **Deployment**: Triển khai, đưa ứng dụng từ môi trường phát triển lên môi trường sản xuất.
19. **Server**: Máy chủ, máy tính hoặc hệ thống chạy ứng dụng để phục vụ yêu cầu từ client.
20. **Client**: Máy khách, máy tính hoặc thiết bị gửi yêu cầu đến máy chủ.
21. **HTTP (Hypertext Transfer Protocol)**: Giao thức truyền tải dữ liệu trên mạng, thường được sử dụng để giao tiếp giữa máy chủ và trình duyệt web.

Nhớ rằng, việc hiểu rõ các thuật ngữ này là quan trọng để bạn có thể học và phát triển ứng dụng Node.js một cách hiệu quả.

Công cụ:

Express (), nodemon(tự động reload lại sever), inspect, morgan

Kiến thức cốt lõi;

1. Template engines(handlebars) ( công cụ mẫu, tay lái), npm install express-handlebars,

A screenshot of a computer

Description automatically generated